

 <p><b>bics@LISUM</b> Landesinstitut für Schule und Medien Berlin</p>	<p align="center"><b>OOP von Anfang an</b></p> <p align="center">Alexander Dietz, Bernd Kokavec 26. Oktober 2005 Humboldtschule Berlin-Tegel</p>	
--	--	---

## Kontrollstrukturen in Java und in Python (an einfachen Beispielen erklärt)

<i><b>Java</b></i>		<i><b>Python</b></i>
<pre>if (a != 0){     z=8; }else{     x.speichern(); }</pre>	Verzweigung	<pre>if a != 9:     z = 9 else:     x.speichern()</pre>
<pre>while (a &gt;= 17){     a=liste.index(a); }</pre>	vorprüfende Schleife	<pre>while a&gt;=17:     a=liste.index(a)</pre>
<pre>do {     System.out.println(x);     x--; } while (x != 0);</pre>	nachprüfende Schleife	<pre>while 1:     print x     x=x-1     if x != 0:         break</pre>
<pre>for (i = 0; i &lt; 12; i++){     x.vor(); }</pre>	Zählschleife	<pre>for i in range(0,12):     x.vor()</pre>