

Humboldt-Oberschule  Berlin-Tegel Fachbereich Informatik  KO	<h1>Klassenspezifikation</h1>	 Humboldt - Gymnasium
---	-------------------------------	---

## Die Klasse Zeichenblatt

öffnet ein Fenster, dessen Größe vom verwendeten Hintergrundbild abhängt. Es beinhaltet die Methode zum Schließen des Fensters [X], stellt eine Pausenfunktion (anzugeben in ms) und Methoden zum Einfügen weiterer Grafiken in das Fenster bereit.

Zeichenblatt beerbt Frame und besitzt eine paint-Methode, die ggf. überschrieben werden kann, wenn man Zeichenblatt beerbt.

Innerhalb der Grafikumgebung können die üblichen Grafikmethoden (drawOval, fillRect usw.) verwendet werden. Es kann Schrift im Grafikmodus ausgegeben und die Farben gesteuert werden.

```
public class Zeichenblatt extends Frame {

    public Zeichenblatt(String bildname)

    public void pause(int ms)

    public void paint(Graphics page)

    public Image getImage(String name)    // für zeichne Bild

    public void zeichneBild(Image bild, int x, int y)

    public boolean handleEvent(Event ev)    // der Fenster-Zu-Knopf

    // handleEvent METHODE (geerbte System-Methode (AWT) wird hier überschrieben)
```